

2024年

7月

7月1日(月)

亀……。

うさくんです。

選挙頑張ってください！！！！

昨日……

筋肉を描く練習をしていた時……

ちょっと……亀忍者描いてみよっかな……

とか思ったけど……

二次創作だしな……考えさせられちゃうな……

別にいいんだけどな……

それくらい別にな……。

エロ・エイプリル描きたい気持ちあるな……。



私は二次創作容認派なんだから……

別にいいんだけどな……。

でも……

……………

まあいいや。

またそのうち……。

三点リーダー多いな……。

おわり。

<そりシネマ>3ほん。

・「夜、鳥たちが啼く」

そっか……「なく」って読むのか……。

・「ノー・レスキュー」

こういうのもあるのか……。

・「ダイ・ハード」(再)

視聴履歴をみたら2しかみてないっぼい。

でも1も以前見たことはあります。

<カワバンガ日記>

順番にやっ払いこうと思い

Wikipediaを見ながら発売順に記載しました。

「ゲーム歴」のページに。

タイトルの最初に毎回 TMNT が付くからややこしいし

ゲーム内でも発売順に並んでないような気がするのでもししないと順番にやれない。

せっかくこんなに収録されているので進化を楽しんでいきたいのです。

日本未発売のファミコンの対戦のやつ良さそう。

でもやるのは一番最後です。

7月2日(火)

リップル出してよ。

うさくんです。  
♪です。

今日も。適当に。  
頑張ってこ!!!

6月分のほむぺ日記を読めるようにしました。



よかったですらど〜ぞ♪

また明日。

<カワバンガ日記>

T.M.N.T スーパー亀忍者。

- ・1面の曲がいい。めっちゃめっちゃ素晴らしい。昔ゲーセンでも感じていた。
- ・エイプリルの服が地味。
- ・ピザをまだとってないのに「ピッツァタ〜イム！」とかはしゃぐ。
- ・ピザが画面に出ただけなのにはしゃぐ。
- ・忍者にもはしゃぐ権利はあるか・・・。
- ・ピザを取るとピザの箱が開くのがいい。
- ・1面のボスの直前に出てくるザコが持ってる武器って「絶対にリップルレーザー出す形状」なのに普通のマシンガンだからおかしい。

燃え盛る炎の中で  
地味なエイプリルが突っ込む。



原作でそういう武器があるのかな。  
開発の都合とかもあるのかな。  
詳しくないですけども。  
おわり。

7月3日(水)

「本編」という意識。

うさくんです。

カワバンガコレクションがなぜ販売終了になっ  
たのか軽々しく調べていました。

明確にはわからなかったけど  
たぶん・・・そんな感じか・・・そっか・・・  
とは思いました。  
なににでもちゃんと理由はあるか。  
しゃ～ないか。

今日は♪なので  
昨日のエイプリルのツッコミの続きでも描いて  
おきます。



HELP・・・いい。  
女子がボスの後ろで「HELP」とだけ言っている  
感じがファミコンっぽくていい。  
ドット絵でそれやられるとたまらない。

別に女子じゃなくてもいいです。  
市民とかでもいい。  
奴隷でも皇帝でもいい。

カイジでもいい。  
また明日。

<カワバンガ日記>  
本編で書いてしまった。  
日記本編で・・・。

7月4日(木)

亀シネマ。

うさくんです。  
応援することしかできない。



今日も亀忍者を少しはやる予定。

.....

[なにこれ](#) (YouTube)

ミュータントタートルズ ミュータント・パニック。

去年の映画なの？

全然存在を知らなかったです。

そんなに・・・忍ばなくていいよ？

[褒めてるブログ](#) を見つけました。(はてなブログ)

この映画日本ではあまり話題になってないっぽい  
です。

考えさせられます。

また明日。

7月5日(金)

どうでもいいリメイク。

うさくんです。  
今日は♪ですので  
どうでもいいリメイクでもするか…  
セルフ添削と言うべきか。

再掲。



ちょっとこれ良くなかったな…  
適当過ぎたな…  
元漫画家としてはアレだな…。  
右から左への…流れとかな…  
でも絵一枚で表現するのって難しいところあるから…  
日記絵でそこまで意識高くやってられないから……  
リメイク!!!!



.....。

どうでもいいよ。

誰がこの話題楽しんでるんだよ。

もう販売終了しちゃったんだぞ???

いまさら宣伝にもならんぞ。

でもやった価値はあった。

太めの「角ゴシック」があるの忘れてたけど思

い出せてよかった。

iPadPro のほうのフォントしか整えてないので

Windows はかなり適当だった。

この日記絵しか描かないから。

わざわざリメイクするんだから

そういうところもちゃんとやってみようって思え

た。

ありがとうエイプリル。

ありがとうフットソルジャー(ザコ敵)。

リメイク終わり。

昨日は Amazon プライムビデオで

ミュータントパニックを検索して発見したり、

ミュータントパニックの絶賛レビュー動画も見ま

した。

発見しただけなのでまだ見てないです。

有料で見るなら「そりシネマ」というわけにはい

かないから慎重にもなる。

覚悟が必要になる・・・！

東京のみなさん選挙頑張ってください。

♪のつもりが長くなりました。

また明日。

<カワバンガ日記>

スーパー亀忍者。

ミケランジェロでクリアしてみました。

連続コンティニューでクリアできるやつは

4キャラで一通り遊ぼうと思います。

それで「十分遊んだな♪」ということにして次に

進むつもりです。

しかし難しい。

攻略する気にはならない。適当です。

敵の攻撃の出が早すぎると思う。「出」が。

ザコでも相当早い。

やる気なくすくらい早い。

でも YouTube に1コインクリアの動画もある

し…

上手い人はすごいや。

7月6日(土)

また亀の話????

亀忍者の歴史を知ったうさくんです。

「[しゃべんじゃーず](#)」(YouTube)

1987年あたりのスピード感がすごい。

同人誌から、という始まり方もいい。

夢がある。良い時代だったのか。

今は良くないのか。

いや…良いけど。

良さの土俵が違うっていうか。

長くなるからもういいか。

YouTube にリンク張る時 チャンネル名も書いた方がいいでしょうか。

ちょっと「それ」見るとすぐ「それ」っぽいのがオススメされちゃうし  
考えさせられるし。  
おわり。

選挙頑張ってください。  
今日までなのかな。  
どうなってしまうのかな。  
また明日。

<カワバンガ日記>  
スーパー亀忍者。

何回コンティニューしたらクリアできるのか  
ちゃんと数えてみました。  
いままで適当にクレジット入れるボタン押してたから。

たとえば  
1回100円のゲーセンだったとして  
20回でどうだろうか・・・と。  
2000円分最初にクレジットをいれてラファエロ  
でやってみました。  
「もうこれ以上はお金使えない！  
この2000円で絶対にクリアするんだ！」という  
ゲームキッズになった気分で見事にやってみました。

ギリギリでした。  
残機ゼロでギリギリ倒せましたシュレッター。  
残亀ゼロで。

つぎはドナテルロでやるけど  
(※ドナテロらしいです。昔は「ル」があったと思う。)  
これも2000円分と決めて真剣に遊ぶことにします。  
「2000円しか持っていない昭和のゲームキッズ」になりきって遊ぶ。  
(稼働開始はギリギリ平成かもしれない)  
でも2000円は持ちすぎだな。

これはゲーセンで4人同時プレイで遊べたゲームですが、  
この感じなら4人が1000円分くらい覚悟してコンティニューすれば  
クリアできるかもしれない。  
(プレイヤーが増えると敵もその分強くなる設定だったらアレだけど。  
4人でわちゃわちゃしすぎてミスも増えるだろうし。)  
ゲーセン側も短時間で儲かるし。



髪の色とプレイキャラを合わせないもどかしい  
中学生たち。の絵。

でも  
「わちゃわちゃ」はゲームの画面内の話ね？  
どっちでもいいけど。

リアルのわちゃでも肘がぶつかったりするし。

7月7日(日)

謝罪と・・・言いたいセリフ。

うさくんです。  
選挙おつかれっした～。

しかし選挙は恐ろしいな。  
本当に恐ろしいな。  
恐ろしすぎるな。  
すごい。

～～♪♪♪～～

昨日の気付き。  
絵の依頼に関して  
「あっ！そうやればいいんか」と思ったことがある  
るので書きます。  
(依頼に関するルール変更は基本的にはここ  
には書かないけど  
謝罪も含むので書きます。)

「アイコンとかヘッダー画像のようにお手軽に変更できるものに関しては  
告知ポストを10日くらいで削除する」というル  
ールでやってたのですが・・・

でもアイコンとして依頼したとしても  
ポストとかブログ記事のような「ずっと残る場所」  
に  
「イラストとして」置いてあるなら・・・  
「アイコンとして」使うかどうかはまた別の話、と

いう考え方なら別に消さなくてもいいか……！と  
思いました。

そうやればいいんか……！と。

柔軟さが……足りなかったか……！

でも最初に決めていたように  
削除したほうがいい理由も自分なりに自信はあ  
るので……

やはりそのへんは

依頼人様が選べるようにしたいと思います。

自由がいい♪

ひっそり消すのもなんかアレなので  
こういう画像を作っておこうかな……と考えてた  
のですが

(今適当に作った。もう少し調整します。)



「笑顔」と「♪」で宣言しておけばアレな感じには  
ならないし、

「消えてしまうので引用元をチェックしといて」と  
いうのもそれはそれでサッパリしていい気が  
する。

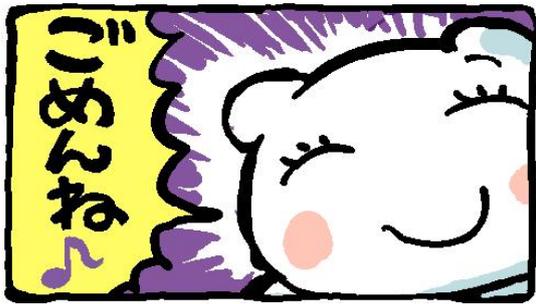
ほのぼの時限式告知。

告知を希望される場合は「通常の告知」と「時  
限式の告知」を選んでいただくことにます。

通常の告知であっても

「消してほしいになったらメールしてください」ってちゃんと書いてあるから大丈夫だし。  
またそのうちルール変更しておきます。

謝罪。  
いままで容赦なく消してしまった依頼人様には申し訳なかったです。  
選択の余地なしで削除してごめんなさいね。



.....  
便利だなこの笑顔。  
一生懸命・・・全力で・・・  
全身全霊で描いたかいがあったな。

でも(これも昨日気付いたけど)  
引用ポストする時に「お知らせです」の画像を  
添えない方が引用元の画像が大きくて見やす  
いんだけど・・・  
でも笑顔も大切だしな～。  
うさくんのアイコンの目が死んでるから  
お知らせの時はやっぱ笑顔がいいしな～。  
また明日。

<カワバンガ日記>  
スーパー亀忍者。

ドナテロ(2000円)でクリアならず！！！！

シュレッダーの途中までは戦えた。  
また1面からやり直しです。

あと1回コンティニューできたら勝てたと思う。  
本当にギリギリだった。  
(20回もコンティニューしておきながら「ギリギリ」っていうのもアレだけど  
2000円しか持ってない設定だから。  
大切な設定だから。)

お金が足りなくなったゲームキッズうさくんの後  
ろから  
おっさんになったうさくんが現れて100円を差  
し出したい。



でもこういう時は・・・  
「差し出す」だと、  
「いや、いいですいいです！」とかやってるうち  
にコンティニューのカウントが終わって気まずく  
なるので強引に100円玉を入れるのが正解だ  
と思う。

100円入れてしまえばもう戦うしかないので  
たとえ遠慮されても  
「今、引き続きシュレッダーと戦えるのは  
ここまで戦ってきたキミだけなのだから・・・  
キミがやるんだ。」とか言いたい。

あ～。  
言いたい……！

7月8日(月)

## 「ホーム画面に追加」

昨日の日記の最後に……  
サマーウォーズの「ドイツの少年」みたいな感じ、  
とか書く予定だったのに  
忘れていたうさくんです。  
あのシーンはとてもいい。

あと昨日のあの……  
「引用元をチェックしといて」の文言もいらな  
いかもしれない。  
それはまあ言われなくても勝手にやるから……  
みたいな感じはするな。  
ユーチューバーの  
「高評価、チャンネル登録、よろしくお願いま  
す！」みたいな。

でもあれも  
「そういうの言わなくていいかなと思ってたけ  
ど……実際に言ってみると……  
やっぱり言わないより言った方がいいぽいで  
す！」って言ってる配信者を何人か見たので考  
えさせられる。  
言わないを貫くと  
「よかったらどうぞ♪」すら言えなくなるし。  
今日も適当～に迷っていきます。

あつ。

じゃあ一応言っておくわ。



.....

「ホーム画面に追加」は図々しいか...

大切なホーム画面の限られたスペースを占拠するなんて...

そんな...ねえ？

ホーム画面って何ページくらい増やせるものなのかな。

おわり。

<そりシネマ>1ぽん。

・「体温」

考えさせられます。

最近を選ぶのに時間かかるので

なにか別の探し方を模索したい気分です。

また明日。

<カワバンガ日記>

スーパー亀忍者。

終わった。

やっぱり1面の曲が好きだった。

次に行きます。

次のこれ系も2000円設定で行こうと思います。

7月9日(火)

生成 AI しゅごいね。

とうとう出たね。。。  
タイムラプス偽装 AI。  
どんどん進化していくね。  
今はまだアレだけどどんどんすごくなっていくから絶対にすごいね。  
うさくんです。

今日は・・・♪で！！！！  
そりのみで！！！！

<そりシネマ>3本

- ・「インシテミル 7日間のデスゲーム」  
おほ～～～！
- ・「ペット 檻の中の乙女」  
そういう感じですか・・・怖い。
- ・「ブータン 山の教室」  
「山の郵便配達」に似た雰囲気。とてもいい。

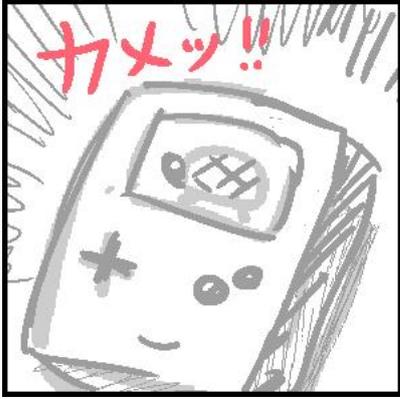
ブータンの山奥いい・・・  
行きたいわけではないけど・・・  
映画で見る分にはいい・・・。  
考えさせられる。  
また明日。

<カワバンガ日記>

ゲームボーイの T.M.N.T を始める。

実は私・・・

ゲームボーイにあまり馴染みがないです。  
でも頑張る。



昨日までやってた亀忍者と  
「攻撃ボタン」と「ジャンプボタン」の配置が  
逆!!!  
変更できない!!!!!!  
でも頑張る♪

7月10日(水)

井戸っ子。

うさくんです。

昨日

ある作家さんの Amazon レビューを見てしまい、

ああ……

こんなん言われるんか……

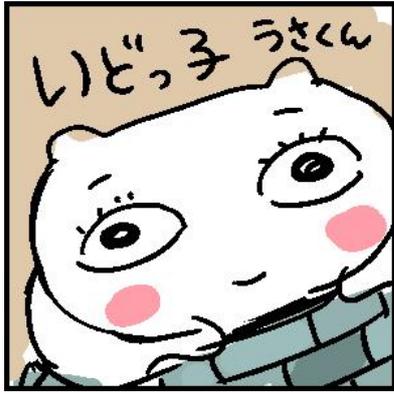
……

……

……と思いました。

やっぱり私は「見ない」を選択してよかった。

強固な井戸を作っていくぞい！



魔女っ子メグ的に。  
井戸っ子。

おわり♪  
また明日。

<カワバンガ日記>  
ゲームボーイの TMNT 初代。

セーブ&ロードの繰り返しでクリアしますね。  
今2面クリアしたところでセーブしてあります。

7月11日(木)

買ったぞ薬。

うさくんです。

薬屋に行ってきました。



なんとなくどうでもいいことしか書けない・・・  
そんな時期なのであった。

いろいろ考えさせられることは多いですが  
.....  
よその個人サイトでもど~~~~ぞ♪

今日も適当に頑張っていく予定です。  
亀忍者も。  
また明日。

7月12日(金)

ぐるぐるロープ。

うさくんです。  
最近は何にか書こうと思うことがあっても・・・  
いろいろ考えて「まあやめておこ・・・」と途中で  
消してしまったりすることが多かったのですが。  
長くなるしな・・・  
もうそれ書いたことあるしな・・・とかで。

でも・・・  
さっきちょうど見かけたので  
これは書くわ。  
気持ちがホットだから。

なんでそんなに毒されてるんだ・・・  
なにを思い込んでるんだ  
と思うポストをたまに見かけます  
特に生成〇〇関連のアレで。  
「叩かれるのが怖いので発信できない・・・」み  
たいな。  
「X でしか発信してはならない」みたいな状態に  
勝手になってる人が

.....  
(結局また消したわ。なにがホットだ。)  
.....

長い間この個人サイトで無反応でのびのび日  
記を書いてる私からすると  
考えさせられすぎるのですが  
もういいッス。

逆に・・・  
逆に今日ポストしよ。  
X 使おう♪

上半期分、ということでほむぺ日記に呼び込み  
しよ。  
半期に一度くらいは。  
おわり。

<そりシネマ> 11ぽん。  
・「78days」

考えさせられます。

また明日。

<カワバンガ日記>

ゲームボーイ TMNT(初代)

終わりました。

ラスボスを倒し……

ロープでぐるぐる巻きにされたエイプリルを救出しました。

3作目にしてちょっと気になったのですが

なんかエイプリルって……

いつも「ロープでぐるぐる巻き」にされてるイメージなのですが

捕らえられ方が雑じゃない？

敵の組織ってそれなりにデカイですよ。

3作とも最終ステージは要塞みたいなヤツに乗り込んで救出したよね。

それで「ロープでぐるぐる巻き」なの？

そこだけ普通の強盗レベルじゃん。

タートルズ川柳。



(ひねりなどない)

でも…そんなもんかな実際は。  
丁重に捕縛するのも逆におかしいかもしれない。

別に…ひどい目に合うとか  
性的なことをされるのもよくないけど  
[フェリオスのアルテミス](#)くらいの脇を見せてくれ  
てもいいと思う。(Google 画像検索)  
…ナムコだぞ？

もうダメだ。  
今後エイプリルが「ロープでぐるぐる巻き」にさ  
れてるのを見るたびに笑ってしまうと思う。

もしかしたら私が知らないだけでこの先…  
「ロープでぐるぐる巻き」はそういうエイプリルの  
定番のネタみたいになっていくのだろうか。  
例えば最新作ではエイプリルがロープを使って  
スパイダーマンのように戦うとか…  
楽しみです♪

順番通りには遊ばず、  
先にゲームボーイの3作をやろうと思います。

7月13日(土)

♪です。

うさくんです。  
今日は♪でよろしくお願ひします。

<そりシネマ>1ぽん。  
・「スギメ(3万年前の航海 徹底再現プロジェ

クト)」

ほほ~~~~~。お疲れ様です！

また明日。

<カワバンガ日記>

ゲームボーイの TMNT2。

まだ「ロープでぐるぐる巻きのエイプリル」の映像は出てこない。

早くロープでぐるぐる巻きのエイプリル救出したい。



海外にも腹巻はあるのでしょうか。

あるのかな・・・おもしろ腹巻。

検索しない。

はいはい飽和飽和。

あと昨日

「最新作ではエイプリルが～」とか適当に書いただけだったのですが

[本当に新作が出るっぽいです。](#) (doope!)

あと[これもあるし。](#) (ニンテンドーストア)

これだともうエイプリルは戦う側になっています。

「ロープ使い」かどうかは知らない。

7月14日(日)

## シータ無双。

うさくんです。

今日(15日)が祝日であることに気付かなかっ  
たうさくんです。

あ~~~~~あ。

もう……

あ~~~~あ。

大変な世の中だ。

アメリカも大変ですね選挙。

めりこみダイレクト。

昨日ぼんやり考えてたゲームのイメージ絵です。

(急にどうでもいいアレでごめんね)



ラピュタの冒頭でシータがそのままビンで戦い  
抜いた場合、のゲーム。  
絶対パズーと出会わない。

- ・AB 同時押しでビン割り攻撃。
- ・ビンが割れるとリーチが短くなるけど攻撃力

がめちゃ上がる。

- ・でも一度割れるとどんどん割れてビンが小さくなっていくから次のビンに持ち替える。
  - ・敵を倒すとビンを落とすのでそれを拾って戦う。
  - ・いろんなビンを落とす。
  - ・強いお酒のビンだと炎系の攻撃ができそうな気がする。(適当)
  - ・じゃあ宣伝の時は「強いお酒」と「強いおさげ」をかけたキャッチコピーを使おう。(そこまで考えなくていい)
  - ・ビン割り攻撃をやりすぎると後半の敵が「目薬のビン」しか落とさなくなって詰む。
  - ・普通に殴った方が早い。
  - ・敵を全滅させた後はシータ 1 人で飛行船を不時着させる超高難度フライトシミュレーターみたいなミニゲームがある。
  - ・エンディングでシータのお色気画像が見れるけどフライトシミュレーターが難しすぎてシータのおっぱいを見た者はほとんどいないという……。
  - ・もういい。
- おわり。

<そりシネマ>1本。

・「バッド・デイ・ドライブ」

尻の～下にい～爆弾んんん～♪  
また明日。

<カワバンガ日記>

ゲームボーイの TMNT2。

まだロープリルは登場しない。

ロープでぐるぐる巻きのエイプリル  
ちぢめて「ロープリル」

そういえば今回はあらすじも読んでないし  
誰がさらわれたのかわからないので  
自分が今…何のために戦っているのかわか  
らないです。  
急に頭を抱える亀。

7月15日(月・祝)

やめとく。

海の日。  
うさくんです。

昨日の続き描きそうだったけど…  
やっぱやめとくわ。  
ビン割り攻撃の流血表現が良くないと思った。

昨日のやつだって本当はもっとエロいこと書いて  
あったけど削ったもん。  
やっぱ良くないな～と思って。  
考えさせられます二次創作。  
やっぱ気使っちゃって全力のおふざけができな  
いからな。

うん…。



♪です。  
また明日。

7月16日(火)

ビン&ロープ。

ふう〜。  
そういえば・・・  
ワイルドスピード・スカイミッションおもしろかった  
な〜。  
うさくんです。

めりこみダイレクト。  
「ワイルドビンビン・スカイミッション」ってい  
う・・・  
飛行船に拉致された女子がビンで戦って脱出  
するアクションゲームの案なんですけど。  
まだアイデアだけなのでキャラはほむぺちゃん  
で描いておきます。仮で。

ビン割り攻撃っていうか  
必殺技っていうか

どうしても発表したい技があるから……

「ブラッディ・ボトルシップ」



サイドビューじゃないと映えないから格ゲーっぽい。

スッキリしました。  
こうすればよかったんや。

ピンがでっかくなるのいいじゃん。  
(実際にめっちゃデカイピンで戦うのも全然いいです。)  
なんかノリのいい格ゲーっぽくていいじゃん。  
ワールドヒーローズ好きじゃん。

ワールドヒーローズは  
キャプテンキッド使ってました。  
アレ……  
ワンピースの連載開始前だから使えたんだろうな……。  
ワンピースが始まってからだと  
海賊繋がり尾田栄一郎先生の凄さをいちいち連想してしまうから  
キャプテンキッドは選ばなかつたらうな……。  
こち織だからな……。  
これ前にも書いたかもな……。

おわり。

久しぶりの「こち織」。  
こちとら織細なんだよ？の略です。  
また明日。

<カワバンガ日記>  
ゲームボーイ TMNT2。  
まだ出ないロープリル。

キャプテンキッドの「ロープを使った技」がある  
からロープリルに教えてあげたい。

いい動画ありました。  
[キャプテンキッドの全技動画。](#)  
2:05あたりから(YouTube)

7月17日(水)

♪ですよろしくです。

今日は♪です。  
うさくんです。  
よその個人サイトでもど〜〜〜ぞ  
また明日。

<カワバンガ日記>  
ゲームボーイ TMNT2。  
やってないです。

第五の亀。(ピン使い)



名前はヴァインセント。  
愛称は「びん」

名前とか愛称には詳しくないです。  
思わぬ略され方をしていたりするし。  
愛の若草物語のメグとかベスとか。

7月18日(木)

♪です。

うさくんです。  
映画レビューサイトを見ていました。  
なるほど。

今日も♪でよろしくです。  
おわり



適当に頑張っていきたいと思います。  
また明日

7月19日(金)

## ダブル日記絵

うさくんです

昨日、更新直後に追加でお知らせしておきま  
したが

「ぽっちゃり♪トリプル死刑」が電子書籍サイト  
でも配信中です。

よかったら上のリンクからど～ぞ。

配信元はナンバーナインさんです♪

ちなみに・・・

めりこみ画廊で「めしミカ通信」として制作秘話  
とか書いてあるけど

.....

あっちは別に読まなくていいわ。

恥ずかしいから。

読まなくていいです。



おわり。

今日も適当に頑張っていく予定です♪  
また明日

<カワバンガ日記>  
ゲームボーイの TMNT2

5面の冒頭で  
スプリンター先生が乗り物を運転していた！  
つまり…  
スプリンター先生はさらわれていない。

ということは…？  
救出する相手は……  
もしかして～～～？  
(ヒント:ロープ)



ていうか(ヒント:4月)とかにしろや。

7月20日(土)

酒とタバコと女。

うさくんです。  
体操選手の酒&タバコが話題ですね。  
世間は亀忍者の話とかしてないもんね。

私は酒も飲まぬしタバコも吸わぬが・・・  
18歳未満は見てはならぬエロ本を  
18歳未満の頃に買ってしまったことが複数回  
あるので何も言えんわ。  
・・・言えぬわ。  
言えません。

～～♪♪♪～～

昨日ちょっと  
ささやかな事情があつてなんとなく  
「バイオリンを持つ女の子の絵」を描こうとした  
のですが  
やっぱりこういう「楽器」みたいなものは・・・  
3D 素材を使ったら速いだろうなあ・・・とは思  
いました。  
素材を選んで希望の角度に回転させて大きさ  
調整して  
トレスしたらそりゃ速いし楽だわな・・・  
うん・・・  
使わないけどね？

ネットの画像検索で適当～に見ながら描きます。

しかし・・・

こんなものを実際に作るなんて・・・

天沢聖司くんすごいな・・・

そうだな・・・

チェロ奏者ではなく・・・

バイオリン職人だったな・・・

なんか実写の方でイメージが上書きされてしまったのかな・・・

雫のあの「編集者をやりながら自分もまだ作家を目指しているアレ」に考えさせられすぎて逆に実写の方が印象に残ってしまったのかな・・・

とか思いつつ描いてました。

バイオリンと言えば「しずかちゃん」もあるか。

しずかちゃんのバイオリンも上手ではない設定だったけど

音系ではジャイアンの歌の方が強すぎるのでイメージが弱いかな。

でも最近はどうドラえもんの映画も見なくなってしまったので

「しずかちゃんのバイオリン」がどういう扱いになってるか知らないです。

.....

どうしよう・・・

俺が知らない間に・・・

ジャイアンとしずかちゃんがワギャンランドみたいに音で互角に戦ってたらどうしよう。

(憂ちゃん)

ジャイアンはワギャンでいいけど  
しずかちゃんはサイキックフォース2のパーティみ  
たいな感じがいい……



サイキッカーというより普通にタケコプターで飛  
んでる。

私も一応「♪使い」みたいなのがあるけど。  
(歌は苦手です)  
また明日。

<カワバンガ日記>  
ゲームボーイの TMNT2  
やった！！！！  
ロープリルだった！！！！

写真どうぞ。



廃ビルみたいなところなのでこの感じでもいいかなと思う。

椅子はちゃんと用意してくれてたからやさしい。

まだこれは5面クリア時の写真なので今は6面をやってます。

エイプリルの救出だけが目的ではなく敵も壊滅させたほうがいいだろうからしゃ～ない。

次回作がロープリルじゃなかったらショックでゲームやめそうな危うさがあるな。「エイプリルじゃダメなんだ！ロープリルじゃないと！」とか言ってスネる可能性が。

7月21日(日)

あさくり問題。

みんながアサシンクリードの問題を議論する中亀忍者の話をするうさくんです。

その問題を語る動画は見ました。恐ろしいです。やめてよ。良くないよそういうのは。やめてよ。

実際の歴史にフィクションを交えて面白く・・・みたいなのもまあいいけども。いいけども。

私なんかは

「実話を元にしたフィクション」も  
どの部分がフィクションなのか気になってしゃ～  
ないし  
エッセイ漫画の話の「盛り」にも敏感だし。

演出と盛りは違うか。  
ある程度の「演出」はあるか。  
そのへんは以前書いた気がするからまあいい  
です。

みなさん議論頑張ってください。  
私ももう少し関連動画見えます。  
でも亀忍者もやる。

前にリンク張った記事で読みましたが。  
亀忍者も最初はエイプリルが白人だったのに  
最近は黒人になってきたらしいです。  
いろいろその辺もゴタゴタしてるらしいです。  
ただ日本では亀忍者が流行ってないので話題  
になってないっぽいです。



考えさせられます。顔色。  
おわり。

最近映画見てないです。  
カイジを少し見たくらい。

また明日。

<カワバンガ日記>

ゲームボーイの TMNT2。

最終ステージなかなかむずいです。

セーブ&ロードしまくりです。

当たり判定がでかい。

※日記本編では「ロープリル」とか言わないです。ちゃんと場をわきまえてるから。

7月22日(月)

エイプリルが思った。

作家同士のトラブルを漫画で読んでいました。

なるほど。考えさせられます。

うさくんです。

(リンク張らない……。)

作家同士で交流があるとそういうの起こりがちなのかな……。

互助の果てにあるもの、というか……

知らんけど。

知らないので今日は♪です。

みんな作家同士で仲良くなって

互助と嫉妬で苦しんで自滅するがいいよ。

……



俺が思ったんじゃない！  
エイプリルが思ったんだ！  
俺じゃないです！！！！

いや……俺です。  
また明日。

<カワバンガ日記>  
ゲームボーイの TMNT2。  
やってないな。

やってないけど……  
5面でエイプリル救出して  
6面で敵を壊滅……っていいな。

「救出」と「壊滅」が同時よりも  
「エイプリルは無事だった……でも殺す！」  
という意味が明確でよい。

7月23日(火)

添削。

うさくんです  
辛口添削が話題になっていましたね。

添削・・・考えさせられるな。

私はもう推し講師がいなくなったので  
全力でアレコレ言・・・  
いややめとく。

その話題を見ている中で  
すごく好きなエロい絵を描く作家さんを見つけ  
てしまった。  
よきポストをしていたので見てしまった。  
好きな肉体だ！！と思った。  
普段あまりそういうの見ないようにしてるからっ  
ていうのもあるけど  
あれはすごく良くて  
もう・・・模写したいくらい良かったです。

これくらいの刺激ならまあほどほどに受けてい  
きたいけども。  
リンクは張らないです。

昨日と似た絵レインボー。



エイプリルの髪型むずかしいから適當。  
また明日。

7月24日(水)

チェアーツとは。

うさくんです。  
今日は♪ですの。

エイプリル絵。

助けを待っている間暇だったので  
椅子を使った格闘技(チェアーツ)を編み出し始  
めるエイプリルの絵。  
(ジャッキー・チェンさんがすでにやっていそう  
ではある。)



シータのビンと同じ匂いがする。

カポエラの起源を初めて聞いた時はすごくグッ  
と来たものですが

[Wikipedia](#)によると後世の想像らしいです。

詳しい事はわかりません。

でもその「グッと来た部分」だけでもフィクション  
に活かせばええやん素敵やん。

また明日。

7月25日(木)

舐められ。

うさくんです。

少し前に触れた作家さんのトラブルの漫画が  
完結してたので～

[これです](#)。(amazon の kindle)

高宮ウォーキング。無料版。

一応、3の最後まで読みました。

.....

考えさせられちゃうね。

なんか・・・

.....

舐められないように生きるって大変だな。

女子のみなさんは特にな・・・。

生理もお疲れ様ですしな・・・。

久しぶりに生理を労ったな・・・。

私だってね

こんな怖い顔したくないよ？



本当は優しいんだよ？



こんな怖い顔で言ってないんだって。



なあなあになるといろいろアレなんだって。  
お金が絡むことだから。  
舐められちゃうとアレだからね？

やっぱりこういうトラブルをみかけると  
私はこのスタンスでよい！と思います。

いや。  
表面上は舐められてていいです。  
「うさくんのくせに生意気だな・・・」とか思われて  
ても書かれてても言われてても  
全然いいし見てないしむしろありがたいんだけど

直接連絡しようと思ったら  
わざわざホームページにきて  
すごくメールしづらい空気の「連絡先」のページ  
でメールアドレスを入手してメールしなければ  
ならない・・・  
それしか連絡手段がない・・・  
というハードルの高さがあるのでなかなかアレ  
ですよ。ね。  
こんなに優しいのに・・・。(セルフ)  
おわり。

急に話変わるけど  
チェアーツ最終奥義はやっぱこれくらいですね。  
キャスターでドリル的な。



名前はあまりいいのがない。  
また明日。

<カワバンガ日記>  
進んでないですね。

7月26日(金)

よそこじ。

うさくんです。

7月が終わっちゃうな……

……

今日はもう……♪でいいッス。

よその個人サイトでも見ておいてください。



個人サイト……

素晴らしき個人サイト……

また明日。

<カワバンガ日記>

ゲームボーイの TMNT2。

クリアしました。

次もゲームボーイの

T.M.N.T.3 タートルズ危機一髪をやっていきます。

す。

ロープリルは危機何髪なのかな……？

わくわくしますね。

7月27日(土)

仕事でも依頼でもない……！！

うさくんです

[X](#)でこれ見たよ。(X)

バズってるからリンク張ってしまうね。

……

「稀にいらっしゃる」って書いてあるけど  
たぶん稀じゃないからバズってるんだらうな。

「投げ銭」で「リクエスト」ですよねやっぱり。  
私は使う予定がないので規約は読んでないけど  
そういう感じだらうな～、と思ってるくらいです。

続きのポストも読むとよいです。  
Skeb 寛大でいいですね。

投げ銭か……



こんなに全力で BOOST を拒絶している私なので

やはり Skeb は向いてないのですが……

「スケブ」というものを「Skeb」にしたのは本当に  
すごいと思っています。

前にも書いたけど。

もう言葉の意味が変わってしまったと思うから  
すごい。

あんなに無料だったものが完全に有料に。

すごいです。

Skeb は作家側に有利、とかそういうレベルの  
話じゃなくて

「仕事でも依頼でもない」というのが本来の姿な  
のですね。

勉強になります。



適当応援。

また明日。

<カワバンガ日記>

GB の TMNT3

タートルズ危機一発。

ゲームのタイトルの

「タートルズ危機一発」の「発」が……

これは「危機一髪」のアレなのかな。

タイトルでそんな盛大なミスある??

あえてなのかな。

まあいいか。

冒頭でエイプリルさらわれたのが確定してよかった。

ロープはどんな感じかな。

椅子はどうか。

椅子ナシでへたれこんでる感じもいいですが。

7月28日(日)

急な五輪。

うさくんです。

イーロン☆マスクさんのアレひどいね。

絶対ダメじゃん。(ITmediaNEWS)

ぜっ……たいダメなことやってるじゃん。

この人がボスなのか……

それでも……Xを使っていくのか……

そっか……

しゃ～ないのか……。

それより

オリンピックの存在知らなかったです。

急に始まった。

全然「予告」を感じなかった。

テレビを見ないとこんなことになるのか……。

誤審もあるし。

試合に負けた直後の選手に話とか聞きに行く

のやめた方がいいし。  
そういうのもいろいろ込みでスポーツへの興味が……アレです。



頑張ってください。

また明日。

<カワバンガ日記>

GB の TMNT3。

適当にやっております。

7月29日(月)

想像あるある。

一応なんとなく言っておきたいので言うけど  
書くけど。

この前リンク張った漫画……

私は誰の味方でもないからね？

誰の。味方でもない。

知らん。

「トラブル怖えな～」だけです。

おわり。

想像あるある漫画。

みなさんオリンピックお疲れ様です。

私の身の回りにはオリンピック出場を目指す人

はまったく完全にいないのですが、

こういうのあるあるだろうな・・・という

「どうでもいい漫画」を描きました。



わざと「どうでもいい」を言わせてからかう遊びも存在していそうな気がする！

実際に「ある」のを見てないのに

想像であるある漫画を描いてしまった・・・。

でも絶対あると思う！

受験生が「すべる」「おちる」を避けるのと同じで！

でも

こういう内容の漫画自体がもうすでにあると思  
うわ。

あるあるであればあるほど誰でも思いつくから  
な。

「毛布がふっとんだ」もすでにあると思うわ。

ぜってーあるわ。

はいはい。

おわり。

(最後はいつも飽和にスネる)

最近全然そりシネってないです。

疲れたのでしょうか……(贅沢)

そりシネる(動詞)

また明日。

7月30日(火)

情報疲れ。(いつもの)

うさくんです。

どうでもいいけど……

どうでもいい漫画のどうでもいい情報だけど  
昨日の漫画は更新後に3箇所セリフを修正しま  
した。

個人サイトはいい……。

しれっと修正できるから。

- 「爆笑面白ギャグ」>「爆笑おもしろギャグ」
- 今のは「銅」じゃないです>今のは「銅でもい  
い」じゃないです
- 「言霊」にルビをふった。  
の3箇所。

更新する前に気付きたかった。

推敲……。

おわり。

今日は♪です。

いつものことですが……

世の中の情報に疲れていきますね。

みんなの感情がアレでね。

炎上も多いし。



磯野～。

今日もいろいろ考えてやっていきたいと思いま  
す。

また明日。

7月31日(水)

トキワ的なアレ。

うさくんです。

今日は♪ですが～。

## この動画どうぞ♪

(「切り抜き動画」に関してはこんな。

じゃあたぶん大丈夫だ。)

やっぱり…

嫉妬学を専攻している私としては  
こういうトキワ荘的な話題を見かけると  
ギスギスを感じすぎて…

……

「一つ屋根の下」じゃなくても  
SNS で繋がりすぎるのも結局同じような状態が  
発生すると思うので  
いつも考えさせられてるし…  
「#漫画家志望者と繋がりたい」  
あ~~~~あ…



ああ…。

俺のギスセンサーが…

ギススカウターがボンッ！って…

でも…

……

繋がりたい時もあるよね。  
わかります。

山田玲司先生好きです。

また明日。

<カワバンガ日記>

GB の TMNT3

攻略サイトを見たらうっかり  
クリア後のエイプリルの画像を見てしまい  
やる気がダウンしています。